

Inicio

→ Noticias

Reportajes

Entrevistas

Actividades

Multimedia

Tribuna

 Conectar

Usuario:

Contraseña:

> Recordar contraseña

Entrar

 Registro

> Para instituciones

> Para periodistas

> Para invitados


Tecnologías | Otras especialidades tecnológicas

Alta tecnología para que las personas ciegas sorteen obstáculos con estímulos acústicos

A través del Centro de Investigación en Tecnologías Gráficas, la Universidad Politécnica de Valencia ha liderado el CASBLiP (*Cognitive Aid System for Blind People*), un proyecto europeo orientado al desarrollo de ayudas cognitivas para personas ciegas, y desarrollado durante los últimos tres años. Esta iniciativa ha sido financiada con fondos europeos, y elaborada junto a cuatro universidades más: la Politécnica delle Marche (Italia), la de La Laguna (España), la Universidad de Bristol (Reino Unido), el Instituto Francesco Cavazza (Italia), y dos empresas alemanas.

UPV | Valencia | 29.01.2009 13:02



CASBLiP nació con el objetivo de diseñar una herramienta tecnológica que permita a las personas invidentes la integración en la vida social mejorando su calidad de vida y aportándoles herramientas adicionales a las que ya poseen - bastón, perros, etc.- para mejorar su movilidad.

El 1,9% de la población europea tiene discapacidad visual, total o parcial, motivo por el cual la Universidad Politécnica de Valencia y sus socios decidieron abordar la investigación, mezclando para ello metodologías basadas en visión artificial, mecanismos de análisis acústicos, sistemas de posicionamiento GPS/HPS y sensores para la adquisición de información 2D.

Como resultado de este proyecto, se han creado dos prototipos que integran la más avanzadas tecnologías y que, conjuntamente con sistemas GPS, permiten a personas invidentes moverse tanto en espacios abiertos como en espacios cerrados, detectando la presencia de objetos móviles y permitiéndoles diferenciar entre espacios abiertos (pasillos por donde puedan circular), y objetos estáticos a distancias comprendidas entre 0,5 y 15 metros.

Todas las pruebas desarrolladas en CASBLiP se realizaron contando con el apoyo de personas invidentes de diferentes perfiles y edad, mezclando distintos escenarios y usando técnicas de representación 2D y 3D.

La conclusión a la que se ha llegado tras 3 años de investigación, implementación e integración ha sido que, gracias al gran desarrollo cognitivo de estas personas, junto con el interés y motivación que tienen por mejorar su estilo de vida, es posible ayudarles mediante herramientas tecnológicas hasta llegar a conseguir una integración, casi total, en la sociedad moderna.

Fuente: UPV



Prototipo desarrollado en el proyecto CASBLiP.

Calendario de actividades

18 mar

Laboratorio de arte, tecnología y feminismo: encuentros con Marina Núñez

28 ene

INTERACTIVOS? '09: Ciencia de garaje

« Enero de 2009 »

L	M	X	J	V	S	D
			1	2	3	4
5	6	7	8	9	10	11
12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25
26	27	28	29	30	31	

Información por CCAA



"A través del arte China está encontrando una voz que antes estaba reprimida"



"La condición migratoria modifica la evolución de la patología cutánea"

Lo último

- 17:43 El MICINN tutelarà la Sociedad para el Desarrollo del Diseño y la Innovación
- 17:35 Desciende la población de milano real
- 16:11 ¡El cielo en directo!
- 16:05 El Gobierno aprueba el plan para renovar la universidad pública española
- 12:38 Un foco de biodiversidad permitió a los neandertales sobrevivir hasta hace 24.000 años en el sureste de España (y II)
- 12:34 Un foco de biodiversidad permitió a los neandertales sobrevivir hasta hace 24.000 años en el sureste de España
- 12:19 El modelo de trasplantes español viaja a América
- 11:56 Un foco de biodiversidad permitió a los neandertales sobrevivir hasta hace 24.000 años en el sureste de España
- 11:30 Más de 150 científicos piden una acción inmediata para acabar con la acidificación de los océanos
- 11:14 El observatorio de Calar Alto es uno de los más oscuros del mundo

Ilustración del día